



Région Lanaudière

Technicien.ne en loisir

Supérieure immédiate : Agente de développement régional

Horaire de travail : 21 heures par semaine (variable : jour, soir, semaine et week-end selon l'activité)

Lieu de travail : Région Lanaudière

Salaire : 23 \$ (selon expérience)

Entrée en poste : dès que possible

La mission de FADOQ - Région Lanaudière est de rassembler et représenter les personnes de 50 ans et plus dans le but de conserver et d'améliorer leur qualité de vie. FADOQ - Région Lanaudière défend et fait la promotion de leurs droits, valorise leur apport dans la société et les soutient par des programmes, services et activités.

Définition de tâches

Dans le cadre de ses fonctions de technicien.ne en loisir, la personne embauchée assumera les fonctions suivantes :

La personne embauchée aura à accompagner des groupes de membres durant les activités de plein air et de soutenir les bénévoles impliqués dans le travail sur le terrain. Elle soutiendra l'agente de développement régional dans l'organisation et la tenue des Jeux FADOQ et sera la personne référence dans le suivi des groupes d'activités. Elle veillera à organiser les horaires d'activités et devra compiler des statistiques.

Exigences du poste

- Se servir d'un ordinateur et avoir des connaissances du logiciel Excel
- Cours de secourisme et RCR

Profil de compétences requis

- Habilité en animation de groupe
- Discrétion et autonomie
- Sens de l'organisation et des priorités
- Souci du détail et respect des délais
- Aptitudes marquées pour les relations avec les aînés
- Avoir une excellente forme physique
- Connaître et exercer des sports

Processus

Les personnes intéressées sont priées de faire parvenir leur **curriculum vitae** avec une **lettre** expliquant leur intérêt pour le poste à l'adresse courriel loisirs@fadoqlanaudiere.ca. Les entrevues de sélection seront réalisées dès la réception de candidatures pertinentes.

FADOQ – Région Lanaudière communiquera uniquement avec les personnes retenues pour une entrevue.

RH 21-10-25