

Annexe 1

**RÈGLEMENTS JEUX DE BILLARD FADOQ**

**TABLE OUVERTE**

- 1- Si une boule est empochée lors du bris, c'est le même joueur qui continue pour déterminer le choix de son groupe.
- 2- Toutes les combinaisons sont permises (basses, hautes, huit). Cependant, la huit ne doit pas être touchée en premier. Le joueur doit nommer la boule qu'il souhaite empocher et jouer.
- 3- Les principales fautes sur une table ouverte sont : Empocher la Blanche, toucher la Huit en premier, ne pas toucher une bande après contact.
- 4- Toute faute donne la Blanche en main à l'adversaire derrière la ligne de départ.

**TABLE FERMÉE**

- 1- Toutes les combinaisons sont permises (basses, hautes, Huit) en autant qu'une boule de son groupe soit touchée en premier. Le joueur a qu'à nommer la boule qu'il souhaite empocher et jouer.
- 2- Les "Kiss" sur les boules de l'adversaire et la Huit sont permis.
- 3- Il est légal d'empocher une boule de l'adversaire en autant qu'on touche une boule de son groupe en premier.
- 4- Il n'est pas obligatoire de nommer la boule de son groupe qu'on va toucher en premier lors de combinaisons. Seulement la boule que vous voulez empocher doit être nommée et la poche.
- 5- Toucher une boule qui est gelée sur la bande est considérée comme avoir touché une bande.
- 6- Lorsque toutes les boules de votre groupe sont empochées, la Huit est soumise aux mêmes règles qu'une boule de votre groupe.

## **COUP DÉFENSIF**

- 1- Pour des raisons tactiques, un joueur peut choisir d'effectuer un coup évident pour empêcher une de ses boules et céder ensuite son tour à l'adversaire.
- 2- Un coup défensif est considéré comme un coup légal.
- 3- Si le joueur a l'intention d'effectuer un coup évident pour empêcher une de ses boules, il doit annoncer ce "coup défensif" à l'avance à son adversaire.
- 4- C'est la responsabilité du joueur de s'assurer que son adversaire est au courant de son intention.
- 5- Si le joueur omet d'annoncer un "coup défensif" à son adversaire et qu'il empêche la boule nommée, il devra continuer de jouer.