

1. Règlements généraux

- Les résultats des compétiteurs ne pourront être divulgués avant la remise des médailles pour fin de vérification.
- Afin qu'une compétition ait lieu, il doit y avoir lors de l'inscription au moins 3 équipes.
- En aucun temps lors des compétitions, une personne autre que le capitaine n'a le droit d'intervenir auprès des officiels.

2. Équipe

- Une équipe est composée de cinq (5) joueurs sans restriction de genre.
- Le capitaine sera le porte-parole de l'équipe.
- Le capitaine verra à remplacer tous les joueurs manquants afin de ne pas retarder les parties.

3. Tournoi

- Le tournoi régional sera disputé avec handicap 70 % sur la moyenne de 800.
Exemple : Si votre équipe obtient, en additionnant la moyenne de chaque joueur, le total de 675, votre équipe bénéficiera au départ d'un avantage de 87 quilles. Si par contre, une équipe avait comme total de la moyenne de ses joueurs 850, au départ cette équipe est pénalisée de 35 quilles.

PS : Nous nous réservons le droit de vérifier la moyenne de chaque équipe.

De plus il n'est pas permis de s'inscrire deux journées consécutives à la même discipline.

- Nous prenons la moyenne des joueurs au 31 décembre de l'année précédente. Si vous avez deux moyennes parce que vous jouez dans deux ligues, nous retiendrons la plus haute.
- Si un joueur n'a pas joué dans une équipe, donc pas de moyenne, nous lui accorderons 125 si c'est une femme et 150 si c'est un homme.

4. Début et déroulement de la partie

- Une pratique de dix (10) minutes sera permise avant la partie.
- Les participants qui le désirent peuvent bénéficier d'un service de location de souliers gratuitement.
- Aucune personne ne devra déranger ou parler à un joueur en position de départ.
- Les équipes inscrites s'affronteront en préliminaire : 3 parties.
- Le pointage s'effectuera au nombre total de quilles tombées par l'équipe.
- Seule la signature du capitaine au bas de la feuille de pointage la rendra officielle.
- Une quille qui tombe par l'intermédiaire du système automatique n'est pas bonne.
- Si le système automatique (planteur) est en fonction lorsque la boule est lancée, le joueur devra reprendre son lancer.
- Tout bon joueur de quilles devrait respecter la ligne de lancement (ligne noire).
- Lorsque chaque équipe aura joué ses trois parties préliminaires, nous aurons la finale.
- Suite aux trois parties jouées par l'ensemble des équipes de la journée, les équipes qui ont obtenu les plus hauts triples se disputeront pour l'or, l'argent et le bronze.

