

1. Règlements généraux

- Les résultats des compétiteurs ne pourront être divulgués avant la remise des médailles pour fin de vérification.
- Afin qu'une compétition ait lieu, il doit y avoir lors de l'inscription, au moins 3 équipes.
- En aucun temps lors des compétitions, une personne autre que le capitaine n'a le droit d'intervenir auprès des officiels.

2. Principe du jeu

- La formule de pointage adoptée est celle de type « VEGAS », c'est-à-dire « bonne balle, meilleure balle » à chaque coup.
- Les deux golfeurs vont frapper leur balle respective au départ et la personne qui a frappé le coup le moins bon ramasse sa balle et l'apporte à côté de celle de l'autre golfeur. Les deux golfeurs frappent de cet endroit et ainsi de suite pour tout le parcours.
- Tout au long du parcours, des marques différencient l'endroit d'où lancent les hommes et les femmes.

3. Tenue vestimentaire

En tout temps, sur le terrain comme dans le chalet, les golfeurs doivent avoir une tenue vestimentaire propre et convenable, soit :

- Pour les hommes : pantalon ou bermuda et chemise ou chandail avec col chemisier.
- Pour les femmes : pantalon, jupe ou bermuda et chemise ou chandail avec col chemisier.

Sont interdits :

- Les shorts
- Les chandails sans manches ou du genre sous-vêtements
- Les costumes d'entraînements (jogging)
- Les souliers avec crampons de métal

4. Équipe

- Chaque équipe comprend deux (2) personnes, dont un capitaine.

5. Déroulement

Jalons de départ :

- HOMMES : Moins de 70 ans = Jalons BLANCS
70 ans et plus = Jalons JAUNES
- FEMMES : Jalons ROUGES
80 ans et plus = Jalons avancés VERTS

Position améliorée :

- Partout sur le terrain, vous pouvez déplacer votre balle d'une longueur de bâton, sans changer de coupe de gazon et sans s'approcher du trou.
- Une balle choisie dans une fosse de sable peut être déplacée d'une longueur de bâton mais doit être jouée dans la fosse.
- On peut râcler et déposer avant de jouer.
- Le trou est complété quand la balle est entrée dans celui-ci.
- Un joueur ne peut changer de balle sur un même trou.

6. Fautes et pénalités

- Pas de voiturettes sur les départs, les verts et dans les trappes de sable ;
- Toujours replacer les mottes de gazon aussi bien sur les départs que dans les allées ;
- Râtelier les marques de coups et de pas dans les trappes de sable ;
- Ne pas chercher une balle plus de trois minutes ;
- Ne pas consommer de bière ou autre boisson sur le parcours et sur le terrain de stationnement ;
- Il est formellement interdit de consommer dans le chalet et sur la propriété du Club, de la bière ou autre boisson qui n'aura pas été achetée au Club ;

- Ne pas jeter de papiers, verres ou autres déchets sur le terrain, des poubelles sont disponibles à chaque départ ;
- L'équipe du club et le maréchal doivent être traités avec respect, tout entrave ou écart de comportement pouvant entraîner l'expulsion immédiate ;
- En cas de mauvais temps, le tournoi a lieu quand même et aucun remboursement ne sera effectué.

7. Comment compter les points

- En cas d'égalité, l'équipe ayant eu le meilleur résultat au 18^e trou l'emportera. En cas d'égalité au 18^e trou, le résultat du 17^e trou sera considéré et ainsi de suite.

