

Habiletés – (3.5)

Service

- Contrôle et place 80% de ses services.
- Capable de varier ses services (hauteur, profondeur, en puissance).

Retour de service

- *Contrôle ses retours de service en profondeur dans 80% des cas.*
- Capable de varier les retours de service (hauteur, profondeur, en puissance).

Jeu à la ZNV (zone de non-volée)

- Déplacement rapide vers la ZNV (si approprié); ne demeure pas en fond de terrain.
- *Initie et maintient régulièrement un échange soutenu d'**amortis courts** (dink) au filet en attente d'une opportunité de passer à l'offensive. Objectif d'un coup gagnant.*
- Capacité de maintenir un échange à la volée au filet avec un certain contrôle et placement de la balle.
- *Démontre de l'adresse dans le jeu au filet (ZNV) avec régularité.*
- Capacité de maîtriser avec efficacité le jeu à la ZNV.
- Capacité de bloquer et de retourner les volées puissantes (amorti défensif).

Frappes

- *Plus fiable sur les **coups droits** avec rebond (placement, direction, profondeur et vitesse).*
- *Plus fiable sur les **revers** avec rebond (placement, direction, profondeur et vitesse).*
- *Plus fiable sur les **volées** (placement, direction, profondeur et vitesse).*
- *Plus fiable sur les **coups au-dessus de la tête** (placement, direction, profondeur et puissance).*
- Capable de passer d'une stratégie de coups en puissance à des coups en amortis et inversement.
- *Réussit de façon plus régulière le coup amorti en fond de terrain pour s'approcher de la ZNV (**3^e coup**).*
- *Renvoie plus souvent des balles basses au-dessus du filet.*
- Utilise de plus en plus de coups variés dans les échanges.
- Capable de s'adapter à différentes vitesses de balles de manière cohérente.
- Exerce un bon contrôle en général sur la force de frappe et sur la direction donnée à la balle.
- Tente d'utiliser le coup brossé (coup droit ou revers).
- *Possède une bonne coordination œil-main.*

Mobilité

- *Possède une bonne mobilité et rapidité.*
- *Efficace lors du déplacement sur la récupération du **lob**.*

Stratégie

- *Capacité d'adapter son plan de match en fonction des forces et des faiblesses de l'adversaire et de sa position sur le terrain.*
- Communique régulièrement avec son partenaire pour faire connaître ses intentions.
- *Peut contrôler le jeu à la ligne de ZNV pour garder l'adversaire en fond de terrain.*
- Capacité de créer des ouvertures dans les échanges afin d'attaquer les zones libres.
- *Capacité d'utiliser stratégiquement le lob comme option offensive de jeu à la ZNV.*